LAPORAN TUGAS PRAKTIKUM 4

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Prabowo Gosal 52015031

STMIK KHARISMA Makassar

Program studi INFORMATIKA 2015

/\*

Source Code Pewarisan.java

public class Pewarisan **{**

/\*\*

\* **@param** args the command line arguments

\*/

public static void main**(**String**[]** args**)** **{**

// TODO code application logic here

**new** Menu**().**setVisible**(true);** //membuat form menu tampil diawal

Source Code Personal.java

package pewarisan**;**

/\*\*

\*

\* **@author** Lenovo

\*/

public class Personal **{**

protected String nama**;** //menginisialisasi atribut dengan status protected

protected String alamat**;**

protected int umur**;**

public Personal**(){** //memberikan nilai default (konstruktor)

nama**=**"Prabowo Gosal"**;**

alamat**=**"Gowa"**;**

umur**=**20**;**

**}**

public Personal**(**String nama**,** String alamat**,** int umur**){**

**this.**nama**=**nama**;** //variabel nama diisi dgn parameter nama

**this.**alamat**=**alamat**;** //variabel alamat diisi dgn parameter alamat

**this.**umur**=**umur**;** //variabel umur diisi dgn parameter umur

**}**

public void setnama**(**String nama**){** //membuat metode untuk mengakses variabel dengan menggunakan perintah this

**this.**nama**=**nama**;**

**}**

public void setalamat**(**String alamat**){** //membuat metode untuk mengakses variabel dengan menggunakan perintah this

**this.**alamat**=**alamat**;**

**}**

public void setumur**(**int umur**){** //membuat metode untuk mengakses variabel dengan menggunakan perintah this

**this.**umur**=**umur**;**

**}**

public String getnama**(){** //mengembalikan nilai dari nama

**return(**nama**);**

**}**

public String getalamat**(){** //mengembalikan nilai dari alamat

**return(**alamat**);**

**}**

public int getumur**(){** //mengembalikan nilai dari umur

**return(**umur**);**

**}**

**}}**

Source Code EntryData.java

private void saveActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

Sales s **=** **new** Sales**();** //membuat objek Sales dengan nama s

s**.**setnik**(**NIK**.**getText**());** //menggunakan metode objek untuk mengisi nik dari teks input

s**.**setnama**(**nama**.**getText**());** //menggunakan metode objek dari induk untuk mengisi nilai dari atribut dari teks input

s**.**setgol**(**cmbgol**.**getSelectedItem**().**toString**());** //menggunakan metode objek dari induk untuk mengisi nilai dari atribut dari combobox

s**.**setgapok**(**Double**.**parseDouble**(**gapok**.**getText**()));**//menggunakan metode objek dari induk untuk mengisi nilai dari atribut dari teks input

s**.**setpope**(**Double**.**parseDouble**(**pp**.**getText**()));** //menggunakan metode objek dari induk untuk mengisi nilai dari atribut dari teks input

s**.**settunj**(**Double**.**parseDouble**(**tun**.**getText**()));** //menggunakan metode objek dari induk untuk mengisi nilai dari atribut dari teks input

s**.**setgatol**(**Double**.**parseDouble**(**gatol**.**getText**()));**//menggunakan metode objek dari induk untuk mengisi nilai dari atribut dari teks input

s**.**setpph**(**Double**.**parseDouble**(**pph**.**getText**()));** //menggunakan metode objek dari induk untuk mengisi nilai dari atribut dari teks input

s**.**setgaber**(**Double**.**parseDouble**(**gabe**.**getText**()));** //menggunakan metode objek dari induk untuk mengisi nilai dari atribut dari teks input

**try** **{**

**new** OperasiFile**().**savedata**(**s**);** //memanggil operasifile dengan metode savedata

**}** **catch** **(**IOException ex**)** **{**

Logger**.**getLogger**(**EntryData**.**class**.**getName**()).**log**(**Level**.**SEVERE**,** **null,** ex**);**

**}**

**}**

private void exitActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

**this.**dispose**();** //menutup form yang baru tampil

**}**

private void cmbgolItemStateChanged**(**java**.**awt**.**event**.**ItemEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

**if(**"1"**.**equals**(**cmbgol**.**getSelectedItem**().**toString**())){** //membuat seleksi jika nilai combobox=1 maka gapok bernilai 360000

gapok**.**setText**(**"3600000"**);**

**}else** **if(**"2"**.**equals**(**cmbgol**.**getSelectedItem**().**toString**())){** //membuat seleksi jika nilai combobox=2 maka gapok bernilai 510000

gapok**.**setText**(**"5100000"**);**

**}else** **if(**"3"**.**equals**(**cmbgol**.**getSelectedItem**().**toString**())){** //membuat seleksi jika nilai combobox=3 maka gapok bernilai 550000

gapok**.**setText**(**"5500000"**);**

**}**

**}**

private void ppKeyPressed**(**java**.**awt**.**event**.**KeyEvent evt**)** **{**

// membnuat event dimanaa teks input pp ditekan enter maka teks input tun akan tampil nilainya

double a**;** //deklaraasi atribut

double b**;**

String c**;**

a **=** Double**.**parseDouble**(**pp**.**getText**());** //mengisi atribut a dengan nilai yang sudah dikonversi dari teks input pp

b**=** a**\***250000**;** //mengisi atribut b dengan hasil kali antara a dengan 250000

c **=** Double**.**toString**(**b**);** //mengisi atribut c dengan convert atribut b menjadi string

tun**.**setText**(**c**);** //mengisi teks input otomatis dengan nilai atribut c

**}**

private void tunKeyPressed**(**java**.**awt**.**event**.**KeyEvent evt**)** **{**

// membnuat event dimanaa teks input tun ditekan enter maka teks input gatol akan tampil nilainya

double a**;** //deklarasi variabel

double b**,**c**;**

a **=** Double**.**parseDouble**(**tun**.**getText**());** //mengisi atribut a dengan nilai yang sudah dikonversi dari teks input tun

b **=** Double**.**parseDouble**(**gapok**.**getText**());** //mengisi atribut b dengan nilai yang sudah dikonversi dari teks input gapok

c **=** a**+**b**;** //mengisi nilai atribut c dengan penjumlahan antara atribut a dan b

gatol**.**setText**(**Double**.**toString**(**c**));** //mengisi teks input gatol dengan hasil konversi atribut c

**}**

private void gatolKeyReleased**(**java**.**awt**.**event**.**KeyEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

**}**

private void gatolKeyPressed**(**java**.**awt**.**event**.**KeyEvent evt**)** **{**

// membnuat event dimanaa teks input gatol ditekan enter maka teks input pph akan tampil nilainya

double a**,**b**;** //deklarasi variablel

a **=** Double**.**parseDouble**(**gatol**.**getText**());** //mengisi nilai atribut a dengan konversi dari teks input gatol

b**=**0.05**\***a**;** //mengisi nilai atribut b dengan mengkalikan 5% dengan atribut a

pph**.**setText**(**Double**.**toString**(**b**));** //mengisi teks input pph dengan jasil konversi atribut b

**}**

private void pphKeyPressed**(**java**.**awt**.**event**.**KeyEvent evt**)** **{**

// membnuat event dimanaa teks input pph ditekan enter maka teks input gabe akan tampil nilainya

double a**,**b**,**c**;** //deklarasi variabel

a **=** Double**.**parseDouble**(**gatol**.**getText**());** //mengisi nilai atribut a dengan konversi teks input gatol

b **=** Double**.**parseDouble**(**pph**.**getText**());** //mengisi nilai atribut b dengan konversi teks input pph

c **=** a**-**b**;** //mengisi nilai atribut c dengan pengurangan antara atribut a dan b

gabe**.**setText**(**Double**.**toString**(**c**));** //mengisi nilai teks input gabe dengan konversi dari atribut c

**}**

/\*\*

\* **@param** args the command line arguments

\*/

public static void main**(**String args**[])** **{**

/\* Set the Nimbus look and feel \*/

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting code (optional) ">

/\* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the default look and feel.

\* For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html

\*/

**try** **{**

**for** **(**javax**.**swing**.**UIManager**.**LookAndFeelInfo info **:** javax**.**swing**.**UIManager**.**getInstalledLookAndFeels**())** **{**

**if** **(**"Nimbus"**.**equals**(**info**.**getName**()))** **{**

javax**.**swing**.**UIManager**.**setLookAndFeel**(**info**.**getClassName**());**

**break;**

**}**

**}**

**}** **catch** **(**ClassNotFoundException ex**)** **{**

java**.**util**.**logging**.**Logger**.**getLogger**(**EntryData**.**class**.**getName**()).**log**(**java**.**util**.**logging**.**Level**.**SEVERE**,** **null,** ex**);**

**}** **catch** **(**InstantiationException ex**)** **{**

java**.**util**.**logging**.**Logger**.**getLogger**(**EntryData**.**class**.**getName**()).**log**(**java**.**util**.**logging**.**Level**.**SEVERE**,** **null,** ex**);**

**}** **catch** **(**IllegalAccessException ex**)** **{**

java**.**util**.**logging**.**Logger**.**getLogger**(**EntryData**.**class**.**getName**()).**log**(**java**.**util**.**logging**.**Level**.**SEVERE**,** **null,** ex**);**

**}** **catch** **(**javax**.**swing**.**UnsupportedLookAndFeelException ex**)** **{**

java**.**util**.**logging**.**Logger**.**getLogger**(**EntryData**.**class**.**getName**()).**log**(**java**.**util**.**logging**.**Level**.**SEVERE**,** **null,** ex**);**

**}**

//</editor-fold>

/\* Create and display the form \*/

java**.**awt**.**EventQueue**.**invokeLater**(new** Runnable**()** **{**

public void run**()** **{**

**new** EntryData**().**setVisible**(true);**

**}**

**});**

**}**

Source Code Sales.java

package pewarisan**;**

/\*\*

\*

\* **@author** Lenovo

\*/

public class Sales **extends** Personal **{** //menggunakan prinsip pewarisan (extends),dimana Sales merupakan turunan dari Personal

private String nik**;**

private String gol**;**

private double gapok**;** //mendeklarasikan atribut kelas turunan

private double pope**;**

private double tunjangan**;**

private double gatol**;**

private double pph**;**

private double gaber**;**

public void setnik**(**String nik**){** //membuat metode untuk mengisi nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this

**this.**nik**=**nik**;**

**}**

public void setgol**(**String gol**){** //membuat metode untuk mengisi nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this

**this.**gol**=**gol**;**

**}**

public void setgapok**(**double gapok**){** //membuat metode untuk mengisi nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this

**this.**gapok**=**gapok**;**

**}**

public void setpope**(**double pope**){** //membuat metode untuk mengisi nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this

**this.**pope**=**pope**;**

**}**

public void settunj**(**double tunjangan**){** //membuat metode untuk mengisi nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this

**this.**tunjangan**=**tunjangan**;**

**}**

public void setgatol**(**double gatol**){** //membuat metode untuk mengisi nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this

**this.**gatol**=**gatol**;**

**}**

public void setpph**(**double pph**){** //membuat metode untuk mengisi nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this

**this.**pph**=**pph**;**

**}**

public void setgaber**(**double gaber**){** //membuat metode untuk mengisi nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this

**this.**gaber**=**gaber**;**

**}**

public String getnik**(){** //membuat metode untuk mengambil nilai atribut suatu kelas turunan

**return(**nik**);**

**}**

public String getgol**(){** //membuat metode untuk mengambil nilai atribut suatu kelas turunan

**return(**gol**);**

**}**

public double getgapok**(){** //membuat metode untuk mengambil nilai atribut suatu kelas turunan

**return(**gapok**);**

**}**

public double getpope**(){** //membuat metode untuk mengambil nilai atribut suatu kelas turunan

**return(**pope**);**

**}**

public double gettunj**(){** //membuat metode untuk mengambil nilai atribut suatu kelas turunan

**return(**tunjangan**);**

**}**

public double getgatol**(){** //membuat metode untuk mengambil nilai atribut suatu kelas turunan

**return(**gatol**);**

**}**

public double getpph**(){** //membuat metode untuk mengambil nilai atribut suatu kelas turunan

**return(**pph**);**

**}**

public double getgaber**(){** //membuat metode untuk mengambil nilai atribut suatu kelas turunan

**return(**gaber**);**

**}**

**}**

Source Code Menu.java

private void jButton2ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

System**.**exit**(**0**);** //memberhentikan sistem ( keluar dari program)

**}**

private void jButton1ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

**new** EntryData**().**setVisible**(true);** //menampilkan form EntryData

**}**

private void jButton3ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

**new** LihatData**().**setVisible**(true);** //menampilkan form lihatdata

**}**

public void run**()** **{**

**new** Menu**().**setVisible**(true);**

**}**

Source Code LihatData.java

private void formWindowOpened**(**java**.**awt**.**event**.**WindowEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

OperasiFile s **=** **new** OperasiFile**();**

**try** **{**

jTextArea1**.**append**(**s**.**bacadata**());**

**}** **catch** **(**IOException ex**)** **{**

Logger**.**getLogger**(**LihatData**.**class**.**getName**()).**log**(**Level**.**SEVERE**,** **null,** ex**);**

**}**

**}**

private void jButton1ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

**this.**dispose**();**

**}**

Source Code OperasiFile.java

public class OperasiFile **{**

public void savedata**(**Sales s**)throws** IOException**{** //proses untuk menyimpand data ke sales.dat

File data **=** **new** File**(**"sales.dat"**);**

DataOutputStream out **=** **new** DataOutputStream**(new** FileOutputStream**(**data**,** **true));**

out**.**writeUTF**(**s**.**getnik**());** //menulis dalam format utf apa yang ada pada parameter

out**.**writeUTF**(**s**.**getnama**());** //menulis dalam format utf apa yang ada pada parameter

out**.**writeUTF**(**s**.**getgol**());** //menulis dalam format utf apa yang ada pada parameter

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**s**.**getgapok**()));** //menulis dalam format utf apa yang ada pada parameter

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**s**.**getpope**()));** //menulis dalam format utf apa yang ada pada parameter

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**s**.**gettunj**()));** //menulis dalam format utf apa yang ada pada parameter

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**s**.**getgatol**()));** //menulis dalam format utf apa yang ada pada parameter

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**s**.**getpph**()));** //menulis dalam format utf apa yang ada pada parameter

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**s**.**getgaber**()));** //menulis dalam format utf apa yang ada pada parameter

out**.**close**();**

**}**

public String bacadata**()** **throws** IOException**{** //proses untuk membaca data dari sales.dat

String str1**;**

String str2 **=** **new** String**();** //deklarasi variabel

File data **=** **new** File**(**"sales.dat"**);**

DataInputStream tampil **=** **new** DataInputStream**(new** FileInputStream**(**data**));**

**do{**

str1**=**tampil**.**readUTF**()+**"\t"**+**tampil**.**readUTF**()+**"\t"**+**tampil**.**readUTF**()+**"\t"**+**

tampil**.**readUTF**()+**"\t"**+**tampil**.**readUTF**()+**"\t"**+**tampil**.**readUTF**()+**"\t"**+**

tampil**.**readUTF**()+**"\t"**+**tampil**.**readUTF**()+**"\t"**+**tampil**.**readUTF**()+**"\n"**;**

str2 **+=**str1**;**

**}while(**tampil**.**available**()>**0**);**

tampil**.**close**();**

**return(**str2**);**

**}**

**}**

This digunakan untuk mengacu pada variable yang global bkn pada parameter

Penjelasan tentang pewarisan ada pada komentar pada Sales.java dan Personal.java, operasifile.java

Pewarisan dugunakan oleh class sales yang merupakan turunan dari kelas Personal, dimana sales dapat menggunakan metode2 yang ada pad akelas induknya, tetapi personal tidak dapat menggunakan metode-metode yang ada pada sales

Hasil Uji Coba

